

Ementa – Docência no Ensino Digital: Ensino 4.0 – 360 h



Centro de Inovação VincIT

Docência no Ensino Digital: Ensino 4.0 – 360 h

O curso conta com uma capacitação específica para profissionais na área da educação, e que buscam lecionar em cursos de ensino superior. Além do conhecimento abordado em projetos educacionais, a pós conta com produção de videoaula, podcast, gestão de pessoas, realidade virtual e aumentada.

Disciplinas:

- **Metodologia e Prática da Pesquisa Científica – 40 h**
 - Metodologia Científica
 - Trabalho Científico
 - Metodologia de Pesquisa
 - Método Histórico e Comparativo
 - Tipos de Pesquisa
 - Pesquisa: Quantitativa, Exploratória, Descritiva, Documental, Campo
 - Etapas da Pesquisa
 - Processo Comunicacional da Pesquisa
 - Elaboração de Projetos
 - Citações

- **UX Design, Gamification e Engajamento – 40 h**
 - Storytelling e Gamificação
 - Teoria dos Jogos
 - Princípios para aumentar o engajamento
 - Regras para o engajamento
 - UX Design
 - Prototipagem
 - Técnicas de UX
 - Design thinking, Lean UX e UX Ágil

- Ferramentas – Matriz CDS
- Canvas de proposta de valor
- Blueprint de serviços
- Diagrama do Modelo mental

- **Comunicação Empresarial Estratégica – 30 h**
 - O que é Comunicação
 - Elementos da Comunicação
 - Níveis de Comunicação
 - Comunicação Evolutiva
 - Redação Empresarial
 - Comunicação Moderna
 - Mídia de Informação e Propaganda
 - Comunicação e Negociação
 - Comunicação e Estratégia de Gestão

- **Liderança e Gestão de Pessoas – 40 h**
 - Compreendendo Gestão de Pessoas
 - A importância do Processo de Recrutamento e Seleção
 - A Cultura e o Clima Organizacional
 - Conhecendo os termos Chefe e Líder
 - Tecnologia e a Gestão de Pessoas
 - Aplicação da Tecnologia na Área de Recursos Humanos

- **Tópicos Especiais: Realidade Virtual e Aumentada – 40 h**
 - Indústria 4.0 e Elementos Conectados
 - Realidade Virtual e Aumentada
 - Hardware e Software para Realidade Virtual e Aumentada
 - Modelo de Desenvolvimento para RV e RA
 - Interação em ambientes Virtuais Imersivos
 - Google Expeditions

- Amazon Sumerian
- COSPACES

- **Noções de Direito para Segurança da Informação – 40 h**
 - Direito Constitucional
 - Fontes do Direito
 - Introdução do Direito Penal
 - Conceito de Crime – Tipicidade, Antijuridicidade, Culpabilidade
 - Crimes em Espécie
 - Ciberterrorismo
 - Teoria Geral da Prova
 - Perícia no Processo Penal
 - Perícia no Processo Civil
 - Marco Civil da Internet
 - Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais

- **Design Thinking e Story Telling – 40 h**
 - Competências do Design Thinker
 - Evolução dos Negócios
 - Metodos de Design
 - O Processo HCD
 - Storytelling

- **Design Instrucional – Desenvolvimento de Projeto de Educação – 40 h**
 - Perfil do Designer Instrucional
 - Modelos existentes de Design Instrucional
 - Gamificação
 - Tecnologias para usar em Sala de aula em EAD
 - Áudio Book
 - Livros Interativos
 - Laboratórios em Realidade Aumentada

- Laboratórios Virtuais com Ambiente de Colaboração Remota
 - Obtendo um excelente Material Audiovisual
 - Construção do Design Instrucional
-
- **Produção de Videoaulas e Podcast – 40 h**
 - Criação de Vídeo Aulas – Conteúdo e Planejamento
 - Direitos Autorais e Produção de Conteúdo em Vídeo
 - Meios de Transmissão e Distribuição
 - Multimeios e Ferramentas
 - Equipamentos
 - Hospedagem das Aulas
 - Planejamento inicial e de Conteúdo
 - Gravação e Edição
 - Publicação e Distribuição